

AccessibilityNodeInfo.RangeInfo

中国信息无障碍产品联盟&信息无障碍研究会 译制

20161230

目录

翻译声明.....	1
AccessibilityNodeInfo.RangeInfo	2
1.概要.....	3
1.1 常量.....	3
1.2 公有方法.....	3
1.3 继承方法.....	4
2.常量.....	6
2.1RANGE_TYPE_FLOAT	6
2.2RANGE_TYPE_INT	6
2.3RANGE_TYPE_PERCENT	6
3.公有方法.....	7
3.1getCurrent	7
3.2getMax	7
3.3getMin	7
3.4getType.....	8
3.5obtain.....	8

翻译声明

翻译机构：信息无障碍研究会（ARA） 中国信息无障碍产品联盟（CAPA）

译者：刘辉

审阅：朱志杰、刘彪、沈广荣

本文档翻译自谷歌官方文档《[AccessibilityNodeInfo.RangeInfo](#)》。如您对翻译文档内容有异议，请将原文文档作为主要参考，原文版权由 Google 持有并保留。

本翻译文档使用请参见 [CC BY-NC-SA 3.0](#)。文档可以免费使用、分享，但请保留本链接，如您对内容上有任何的意见或疑问，请发送邮件至 liuhui@siaa.org.cn，我们只是希望文档内容能够统一完整，真正帮助开发者完善产品的信息无障碍。

AccessibilityNodeInfo.RangeInfo

添加于 [API 级别 19](#)。

```
public static final class AccessibilityNodeInfo.RangeInfo
```

```
extends Object
```

```
java.lang.Object
```

```
↳ android.view.accessibility.AccessibilityNodeInfo.RangeInfo
```

该类带有一个节点是否是个范围的信息。使用 [obtain\(int, float, float, float\)](#) 来获取一个实例。

1. 概要

1.1 常量

int	RANGE_TYPE_FLOAT 范围类型：浮点型（float）。
int	RANGE_TYPE_INT 范围类型：整型（integer）。
int	RANGE_TYPE_PERCENT 范围类型：值从 0 到 1 的百分比。

1.2 公有方法

float	getCurrent() 获取当前值。
float	getMax() 获取最大值。
float	getMin() 获取最小值。
int	getType() 获取范围类型。

Static AccessibilityNodeInfo.RangeInfo	obtain (int type, float min, float max, float current) 获取一个池实例。
---	--

1.3 继承方法

继承自 [java.lang.Object](#) 类。

Object	clone() 创建并返回该对象的复本。
boolean	equals (Object obj) 标识某些其他对象是否"等同于"该对象。
void	finalize() 当垃圾收集器确认再也没有该对象的引用时，垃圾收集器调用该方法。
final Class <?>	getClass() 返回该对象的运行类。
int	hashCode() 为该对象返回哈希编码值。
final void	notify() 唤醒在对象监视器上等待的单线程。
final void	notifyAll() 唤醒在对象监视器上等待的所有线程。

String	<code>toString()</code> 返回对象的字符串表示。
final void	<code>wait(long millis, int nanos)</code> 使当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法，或某些其他线程中断当前线程，或一定数量的实时运行已经停止。
final void	<code>wait(long millis)</code> 使当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法，或一定数量的实时运行已经停止。
final void	<code>wait()</code> 使当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法。

2. 常量

2.1 RANGE_TYPE_FLOAT

添加于 [API 级别 19](#)。

int RANGE_TYPE_FLOAT

范围类型：浮点型（float）。

常量值：1 (0x00000001)

2.2 RANGE_TYPE_INT

添加于 [API 级别 19](#)。

int RANGE_TYPE_INT

范围类型：整型（integer）。

常量值：0 (0x00000000)

2.3 RANGE_TYPE_PERCENT

添加于 [API 级别 19](#)。

int RANGE_TYPE_PERCENT

范围类型：值从 0 到 1 的百分比。

常量值：2 (0x00000002)

3.公有方法

3.1getCurrent

添加于 [API 级别 19](#)。

float getCurrent ()

获取当前值。

返回值：

float	当前值。
-------	------

3.2getMax

添加于 [API 级别 19](#)。

float getMax ()

获取最大值。

返回值：

float	最大值。
-------	------

3.3getMin

添加于 [API 级别 19](#)。

float getMin ()

获取最小值。

返回值:

float	最小值。
-------	------

3.4getType

添加于 [API 级别 19](#)。

`int getType ()`

获取范围类型。

返回值:

int	范围类型。
-----	-------

参见:

[RANGE_TYPE_INT](#)

[RANGE_TYPE_FLOAT](#)

[RANGE_TYPE_PERCENT](#)

3.5obtain

添加于 [API 级别 19](#)。

[AccessibilityNodeInfo.RangeInfo](#) obtain (int type,

float min,

float max,

float current)

获取一个池实例。

参数:

type	int: 范围类型。
min	float: 最小值。
max	float: 最大值。
current	float: 当前值。

返回值:

AccessibilityNodeInfo.RangeInfo	
---	--