

# UI Accessibility Identification 协议

中国信息无障碍产品联盟&信息无障碍研究会 译制

20160527

[原文地址](#)

## 目录

UIAccessibilityIdentification 简介 .....	1
1. 访问一个元素的标识符 .....	2
1.1 accessibilityIdentifier 必填属性 .....	2

# UIAccessibilityIdentification 简介

继承自: [NSObject](#);

遵循: Not Applicable;

导入语句:

```
OBJECTIVE-C
```

```
@import UIKit;
```

可获得性: 在 iOS5.0 及更高版本中可获得;

UIAccessibilityIdentification 协议被用来在用户界面中关联元素的唯一标识符。开发者可以在 UI 自动化脚本中使用定义的标识符, 因为 `accessibilityIdentifier` 的值对应的是 [UIAElement name](#) 方法的返回值。

# 1. 访问一个元素的标识符

## 1.1 accessibilityIdentifier 必填属性

标识元素的字符串。

### 声明

**SWIFT**

```
var accessibilityIdentifier: String? { get set }
```

**OBJECTIVE-C**

```
@property(nonatomic, copy) NSString *accessibilityIdentifier
```

### 简介

一个标识符可以被用来在开发者编写的脚本中唯一标识元素，该脚本被用在 UI 自动化界面中。使用标识符允许开发者避免不适当的设置，或访问一个元素的无障碍标签。

### 可访问性

在 iOS5.0 及更高的版本中可获得。